

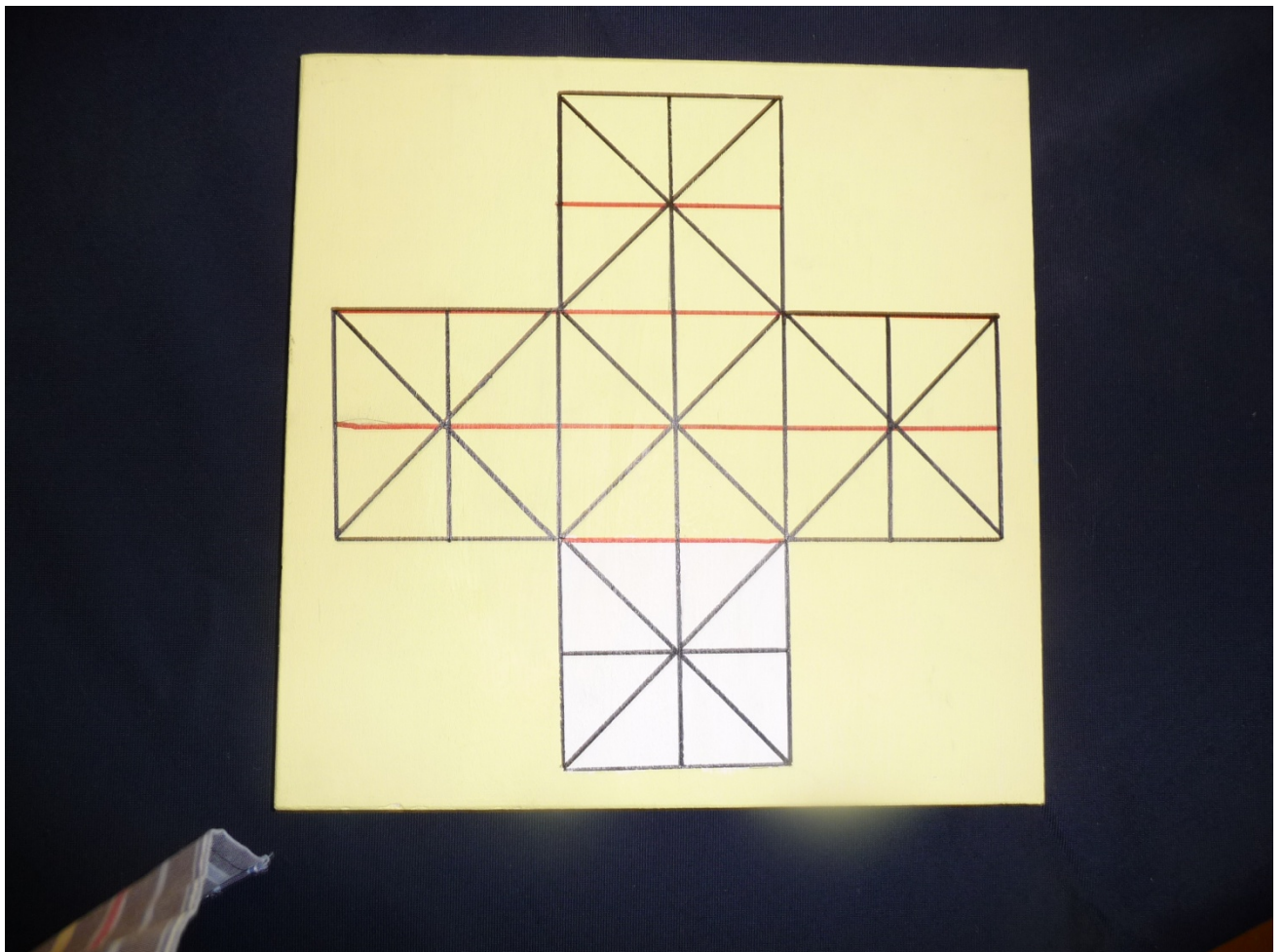
Ein altes Spiel neu entdeckt

Das Festungsspiel

Eine Werkarbeit der 5. Klasse von Frau Eisenhut

Das Festungsspiel ist ein altes Belagerungsspiel für 2 Spieler

Das Spielbrett entspricht demjenigen des Solitaire-Spiels





Festungsspiel

Das Festungsspiel ist ein taktisches Spiel für 2 Spieler, ähnlich wie Mühle und Dame. Ziel ist es, je nachdem welche Seite man spielt, eine Festung zu erobern oder zu verteidigen.

Die beiden Parteien bestehen aus **2** Verteidigern und **24** Angreifern.

Spielregeln

Die Verteidiger

- Sie sind an den Eingängen der Festung platziert.
- Sie dürfen alle Linien benützen, sich in allen Richtungen bewegen, vorwärts und rückwärts.
- Die Verteidiger können die Angreifer fangen, indem sie diese überspringen wenn sich hinter dem Angreifer ein freies Feld befindet.
- Die Verteidiger **müssen** Angreifer gefangen nehmen (**Schlagpflicht**). Sollten mehrere Verteidiger in einer Bewegung geschlagen werden können, so muss man diese fangen.
- Wenn ein Verteidiger eine mögliche Gefangennahme übersieht, wird er aus dem Spiel genommen.
- Angreifer, welche die Festung erreicht haben, dürfen nicht mehr gefangen genommen werden.

Die Verteidiger haben das Spiel gewonnen

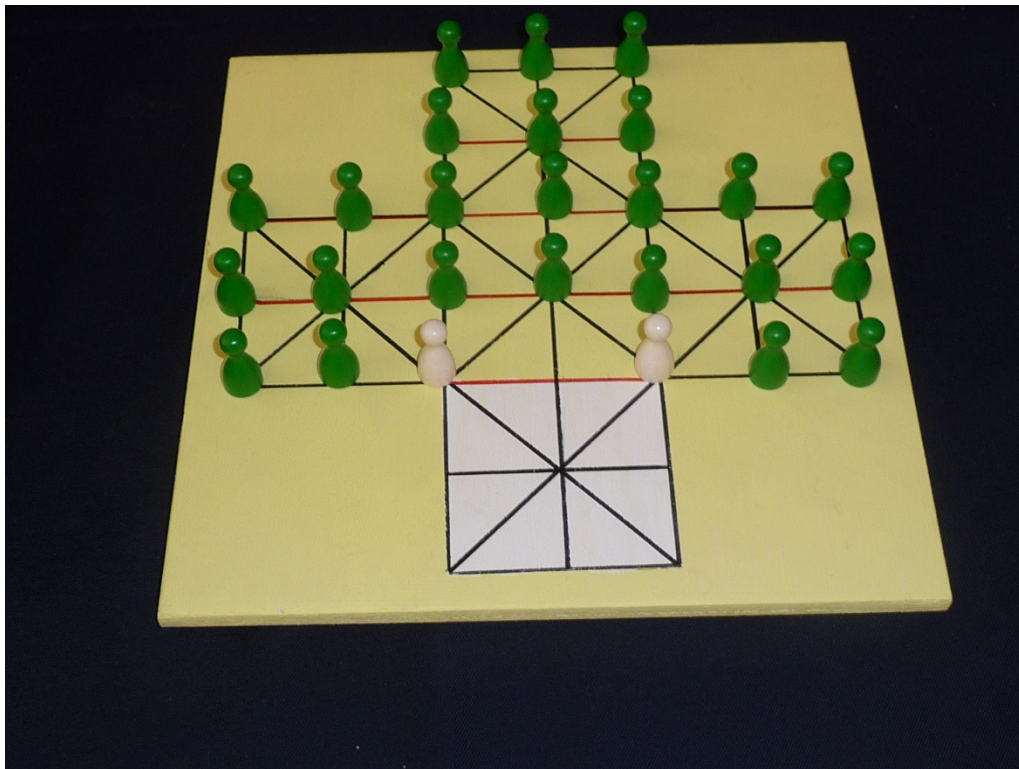
- wenn es nicht mehr genügend Angreifer gibt um die Festung zu besetzen oder
- wenn sich die Angreifer nicht mehr bewegen können.

Die Angreifer

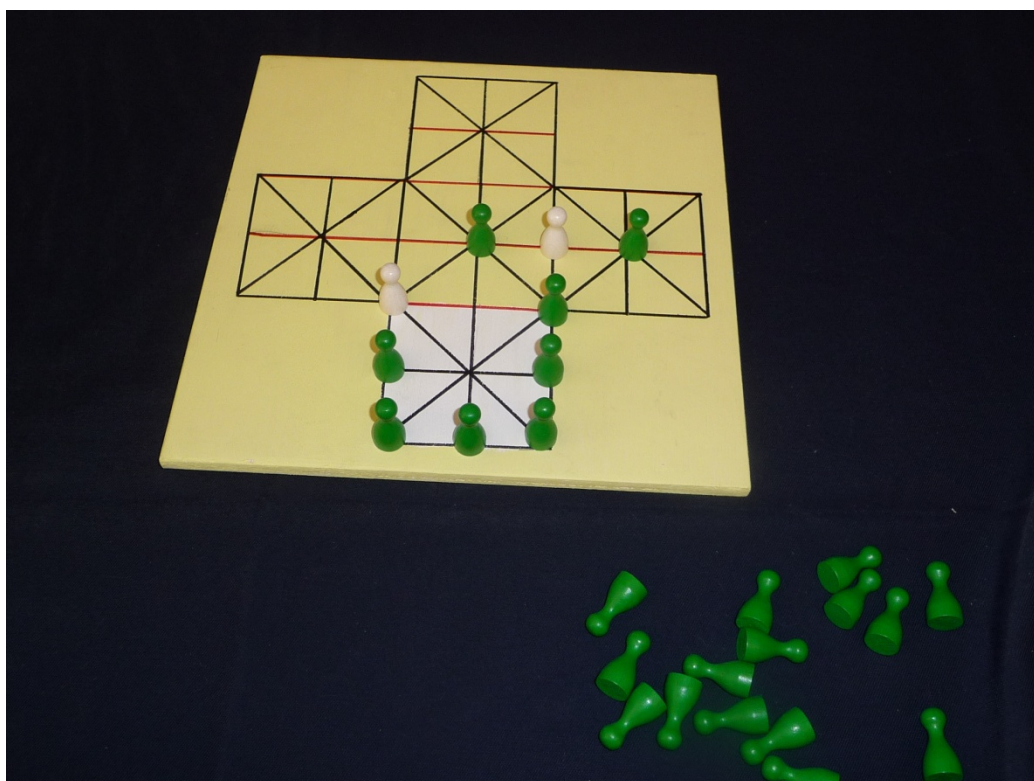
- Sie werden auf die übrigen Felder des Spielplans verteilt.
- Die Angreifer dürfen sich nur vorwärts, in Richtung der Festung bewegen.
- Sie dürfen sich nicht auf den roten Linien bewegen.

Die Angreifer haben das Spiel gewonnen

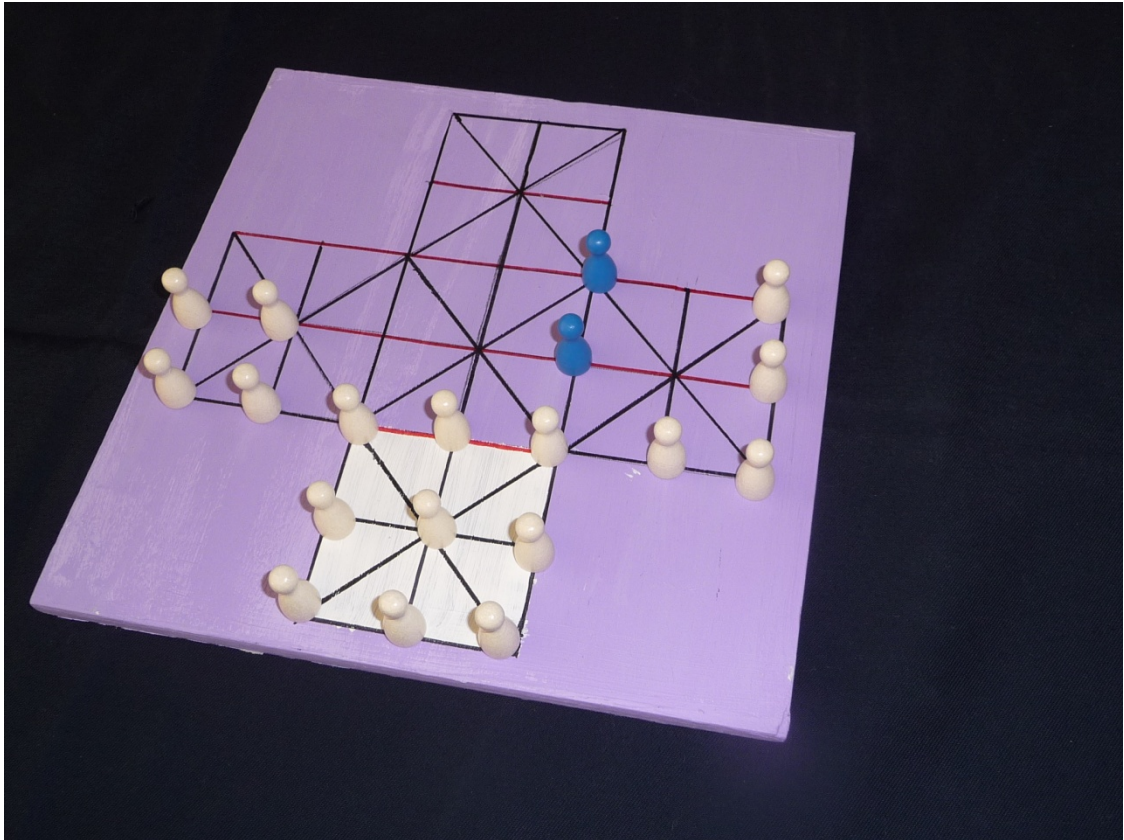
- wenn sie die Festung komplett besetzt haben oder
- die Verteidiger sich nicht mehr bewegen können oder
- wenn beide Verteidiger aus dem Spiel genommen wurden.



Ausgangslage



Die Verteidiger haben gewonnen



Die Angreifer haben gewonnen



Variationen der Spielregeln findet man im Internet unter „Festungsspiel“